

4 Original Highland Games

WettkampfregeIn:

Bewerbe:

- Es gibt den Einzelbewerb, in dem alle Athleten ohne Teampartner gewertet werden
Es gibt eine Wertung für Athleten bis 100kg, eine über 100kg, und eine Wertung für Frauen, sowie Jugendliche unter 18 Jahren (max. 80kg Körpergewicht)
- Im Teambewerb starten Zweierteams, diese müssen auch also solche gemeldet werden.
- Generell ist eine Meldung nur gültig, wenn das Nenngeld zuvor an der Meldestelle bezahlt wurde, und der Haftungsausschluss unterschrieben wurde!
- Gewichtsklassen für den Teambewerb Männer (bei mindestens 2 Teams je Klasse):
+ 200kg Teamgewicht, bis 200kg Teamgewicht

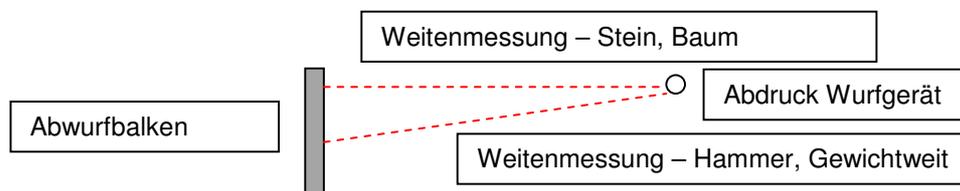
Probeversuche:

Sind ausschließlich am 5.10. zwischen 10 Uhr und 11 Uhr möglich.

Allgemeines Horizontale Würfe:

Würfe dürfen nicht übertreten werden, sobald auf oder über den Abwurfbalken getreten wird, ist der Wurf ungültig. Ebenso wird ein Berühren des Bodens hinter der Abwurfline mit egal welchem Körperteil als übertreten gewertet. Der Abwurfbalken darf nur auf der Innenseite zum Abfangen berührt werden. Gemessen wird die Wurfweite von der Innenseite und Mitte (bei Hammerwurf und Gewichtweit) des Balkens bis zum Abdruck des Wurfgeräts die dem Abwurfbalken am nächsten ist. Beim Steinstoßen sowie Baumstammwurf wird im rechten Winkel zum Abwurfbalken die Weite gemessen.

Berührt ein Wurfgerät bei seinem Ersten Auftreffen die Sektorlinie oder kommt außerhalb des Sektors auf, so ist der Wurf ungültig.



Zusatzregeln Hammerwurf:

Der Hammer muss beidarmig aus dem Stand mit dem Rücken zur Wurfrichtung abgeworfen werden. Drehungen oder ein Anlauf sind nicht erlaubt.

Der Hammerstiel zählt nicht für die Weitenmessung – es zählt der Abdruck welchen die Kugel hinterlässt.

Zusatzregeln Gewichtswurf:

Das Gewicht muss einarmig geworfen werden. Es kann aus dem Stand oder aus einer Drehung geworfen werden - maximal 2 Drehungen sind erlaubt. Während des gesamten Versuchs müssen beide Füße innerhalb der Raumes zwischen Backline und Abwurfbalken stehen.



4 Original Highland Games

Zusatzregeln Steinstoßen:

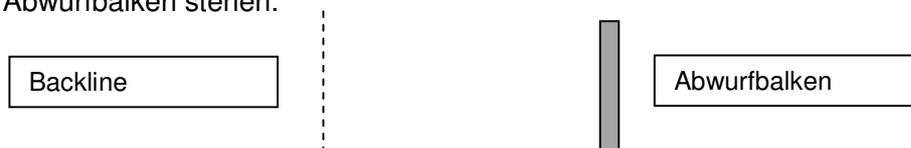
Der Stein muss einarmig gestoßen werden, ein Anlauf (beliebig lang) ist erlaubt.

Zusatzregeln Baumstammwurf:

Der zunächst an dem markierten Ende beidarmig aufgenommen, und in vertikaler Position stabilisiert werden. Beim Aufladen des Baumes darf von 1 Person geholfen werden. Der Baum muss beidarmig abgeworfen werden, gemessen wird jene Weite, wo das markierte Ende **zuerst** den Boden berührt (unabhängig davon, wo der Baum endgültig zum Liegen kommt). Der Baum kann aus dem Stand oder aus einem Anlauf geworfen werden.

Zusatzregeln „Putting the Stone“ (Demonstrationbewerb):

Die Kugel muss einarmig gestoßen werden. Ein Anlauf, Drehung o.ä. ist erlaubt, während des gesamten Versuchs müssen aber beide Füße innerhalb der Raumes zwischen Backline und Abwurfbalken stehen.



Regeln Gewichtshochwurf:

Das Gewicht kann einarmig oder beidarmig geworfen werden. Der Abwurf erfolgt aus einem Standwurf.

Die Einstiegshöhe kann der Athlet selbst wählen, es können auch einzelne Höhen ausgelassen werden.

Das Gewicht muss über die Latte geworfen werden, und die Latte darf nicht zu runterfallen, dann ist der Versuch gültig.

Jeder Athlet hat einen Fehlversuch im gesamten Bewerb – beim Zweiten Fehlversuch scheidet der Athlet aus.

Regeln Farmers Walk:

Nach dem Startkommando (Auf die Plätze - Fertig - Los) darf der Athlet zu den Fässern greifen, während dem Startkommando steht er aufrecht und hat die Hände hinter dem Rücken verschränkt. Die Zeit wird gestartet mit "Los" und endet wenn der Athlet und beide Fässer wieder auf den Paletten abgestellt wurden.

2 Zeitnehmer stoppen die Zeit – der Mittelwert beider Zeiten (auf Zehntelsekunden) wird genommen.

Alle Athleten mit einem Körpergewicht unter 100kg dürfen ca. 10kg leichtere Fässer verwenden, Frauen und Jugendliche unter 18 Jahren müssen nur ein leichtes Fass tragen!

Regeln Seilziehen:

Nach dem Startkommando („Pull“) beginnen die Teams mit dem Ziehen. Während dem Bewerb darf der Boden mit keinem anderen Körperteil außer den Füßen berührt werden. Wenn ein Athlet stürzt muss er sofort wieder Aufstehen, im Sitzen, Knien, Liegen etc. darf nicht an dem Seil gezogen werden - sonst wird das Team disqualifiziert.

Es gewinnt jenes Team, welches das andere Team zuerst so weit über die Mittellinie gezogen hat bis einer der beiden Teampartner die Mittellinie übertritt.

4 Original Highland Games

Anzahl der Versuche bei den Wurfbewerben:

Ist abhängig von der Teilnehmerzahl (2-3 Versuche) und wird nach der Gruppeneinteilung bekannt gegeben.

Punktewertung:

| Einzelbewerb | Teambewerb |
|--|--|
| <p>Jeweils der beste Versuch je Bewerb kommt in die Wertung. Der Sieger erhält 1 Punkt, der Zweite 2 Punkte usw. Gesamtsieger ist der Athlet, der am Ende die geringste Gesamtpunktezahl aufweist.</p> | <p>Jeweils der beste Versuch jedes Athleten je Bewerb geht in die Wertung. Die Versuche der beiden Teampartner werden zusammengezählt. Das beste Team erhält einen Punkt, das Zweite 2 Punkte, usw. Gesamtsieger ist jenes Team, das am Ende die geringste Gesamtpunktezahl aufweist.</p> <p>Beim Tauziehen werden die Plätze 1 bis 4 im Finale ermittelt. Ansonsten erhalten die Teams die Punkte abhängig von der Runde in der sie ausgeschieden sind.</p> |

Provisorischer Zeitplan

(genauer Ablauf richtet sich nach der Dauer der jeweiligen Bewerbe + Teilnehmerzahl)

Zeitplan 2 Gruppen

| | Gruppe 1 | Gruppe 2 |
|-------|------------------------------------|-------------|
| 11:00 | Gewichtshochwurf | |
| 11:30 | | |
| 12:00 | | |
| 12:30 | | |
| 13:00 | | |
| 13:30 | Vorstellung Athleten, 1.Runde Seil | |
| 14:00 | Baumstamm | Hammer |
| 14:30 | Hammer | Baumstamm |
| 15:00 | 2. Runde Seil, Farmerswalk | |
| 15:30 | 2. Runde Seil, Farmerswalk | |
| 16:00 | Gewichtweit | Steinstoß |
| 16:30 | Steinstoß | Gewichthoch |
| 17:00 | Seilziehen Finale | |
| 17:30 | Seilziehen Finale | |
| 18:00 | Demonstrationsbewerb | |
| 18:30 | Siegerehrungen | |

Zeitplan 3 Gruppen

| | Gruppe 1 | Gruppe 2 | Gruppe 3 |
|-------|------------------------------------|-------------|-------------|
| 11:00 | Gewichthoch | Hammer | Baumstamm |
| 11:30 | | | |
| 12:00 | Stein | Gewichthoch | Hammer |
| 12:30 | | | |
| 13:00 | Vorstellung Athleten, 1.Runde Seil | | |
| 13:30 | Hammer | Baumstamm | Gewichthoch |
| 14:00 | | | |
| 14:30 | Farmerswalk | Gewichtweit | Stein |
| 15:00 | | | |
| 15:30 | 2. Runde Seil | | |
| 16:00 | Baumstamm | Farmerswalk | Gewichtweit |
| 16:30 | | | |
| 17:00 | Gewichtweit | Stein | Farmerswalk |
| 17:30 | | | |
| 18:00 | Seilziehen Finale | | |
| 18:30 | Demonstrationsbewerb | | |
| 19:00 | Siegerehrungen | | |